













































































































SUIVANT LES
INSTRUCTIONS
QU'IL AVAIT
RECUES VICK
S'APPROCHA
DE LA PORTE
BLINDEE QUI
ETAIT MENAGÉE
D'UN DES
DU MASTODONTE
ET, À YOR
BASSE ARTOULA
LE MOT CONVENU
QUI EN DE
COUVERTURE



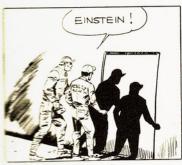












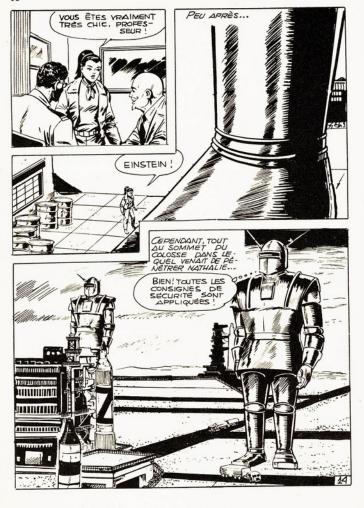






VOILA QUI EST FAIT, MISTER KELLY!







ET, TANDIS QU'À LA SORTIE DE L'ASCENSEUR ...









LE PROFESSEUR
LINDSTRÖM N'A SONGÉ
QU'AUX UTILISATIONS
PACIFIQUIÉS DE CES
MONSTRES!















































































PENDANT CE
TEMPS, DANS
LE ROBOT
DONT LE SYSTÈME DE
PROPULSION
S'ÉTAIT AUTOMATIQUEMENT
ADAPTÉ AU
TERRAIN INSTABLE SUR
LEQUEL IL
SE MOUVAIT...

































MALHEUR AUTREMENT DIT, S'IL NE CHANGE PAS DE CAP IL VA DÉMOLIR LA VILLE EN PROVOQUANT JE NE SAIS COMBIEN DE MILLIERS DE MORTS!!!































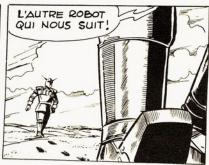


















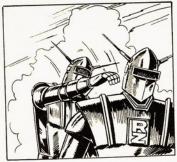






































COMME UN COLOSSAL INSECTE TOMBÉ SUR LE DOS, LE MASTODON-TE GIGOTALIT GEOTESQUÉMENT SANS POUVOIR SE RELEVER...



...ET SANS POUVOIR COMPTER SUR LES MEMBRES DE SON ÉQUIPAGE, QUE SA FANTASTIQUE CHUTE AVAIT PROJETÉS PÊLE "MÊLE À TRAVERS LA CABINE DE COMMANDEMENT...



CEPENDANT... ALLO, CONTRÔLE! LE ROBOT COMMENCE A ESCALADER LA MONTAGNE ROUGE! RIEN NE SEMBLE PLUS POUVOIR L'ARRÊTER... IL MARCHE DROIT DANS LA VILLE!... JE VOUS SUGGÈRE D'ENVOYER UNE ESCADRILLE DE BOMBARDIERS POUR LE DÉTRUIRE!







































































































"ET UNE DEMI-HEURE PLUS TARD, A BIR-JEREBA, APRÈS AVOIR SUBI UN EXAMEN MÉDICAL VICK ET NATHAUE FAISAIENT FACE A LA MEUTE DES REPORTERS...







UN TÉLÉGRAMME DE...DE PAPA!... IL
DIT QUE LE PROFESSEUR LINDSTRÖM ET
LES COLONELS KEITA ET MARTIN N'ONT
QUE DE LÉGÈRES CONTUSIONS ET QU'IL
EST EN TRAIN D'ARRANGER L'AFFAIRE
AVEC LE GOUVERNEMENT DE BIR JEREBA...
JEREBA...

















NE TREMBLE PAS AINSI ! JE SAIS
TOUT! TU N'ES POUR RIEN DANS
CETTE AFFAIRE ... ET TU T'ES MEME
CONDUITE COURAGEUSEMENT! ... JE
SUIS TRÈS FIER DE TOI .TU SAIS...















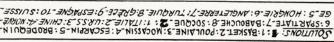


LES ÉTIQUETTES DE CES DIVERSES CHAUSSURES ONTÉTÉ INTERVERTIES . À VOUS DE LES REMETTRE À LEUR BONNE PLACE -





ATTRIBUEZ A CHACUN DES PLATS
DE CE MENU INTERNATIONAL ",
LE PAYS CORRESPONDANT -





WILLY WONKA

AU PAYS **ENCHANTE**

I était une fois un village où un petit garçon, nommé Charlie Bucket, habitait avec sa maman et ses quatre grands-parents tellement faibles qu'ils ne quittaient jamais le lit qu'ils partageaient.

Le petit Charlie n'avait pas de gourmandises à longueur d'année mais seulement le jour de son anniversaire. Alors, il re-

cevait une barre de chocolat qu'il faisait durer toute l'année!

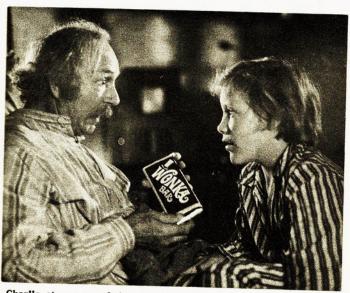
Chaque jour, en allant et en revenant de l'école, il passait devant une usine qui fabriquait du chocolat et dont les portes, toujours fermées, ne laissaient ni entrer, ni sortir les ouvriers... Elle appartenait au mystérieux Monsieur Willy Wonka.

Cependant, l'usine fonc-tionnait: c'était là que les plus merveilleuses friandises du monde étaient fabriquées et, des cheminées, un air tout embaumé de délicieux parfums s'échappait...

Et puis un soir, Willy Wonka annonça dans tous les journaux un concours extraordinaire: l'usine ouvrirait ses portes à cinq enfants porteurs d'un ticket d'or et leur offrirait des friandises pour le reste de leur vie.

Une grande excitation régna alors dans le village. Tous les enfants se précipitaient chez le marchand de bonbons et jamais les barres de chocolat ne s'étaient aussi bien vendues...

Le premier ticket fut trouvé par Augustus Gloop, un petit Allemand tellement gourmand qu'il en était devenu énorme. Le deuxième fut découvert par Violette



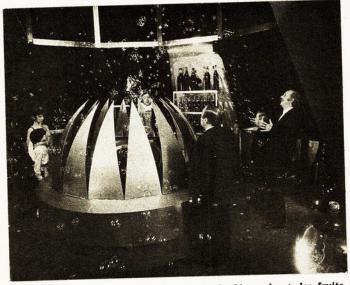
Charlie et son grand-père ouvrirent de grands yeux en constatant que la tablette de chocolat contenait le ticket d'or!

Beauregarde, un petit ruminant toujours en train de mâcher du chewing-gum, sauf pendant les repas où elle le collait discrètement derrière son oreille. Veruca Salt, enfant gâtée par des parents trop gentils et trop riches, et Mike Teevee, un grand garçon fanatique de la télévision, gagnèrent le troisième et le quatrième des tickets d'or.

UNE RIVIERE DE CHOCOLAT

Charlie n'avait plus qu'un seul espoir: le bâton de chocolat qu'il allait recevoir pour son anniversaire. Mais, quand le grand jour arriva, le cinquième ticket avait déjà été trouvé. Charlie était désespéré.

Quelques jours plus tard, Charlie trouva dans la rue



Dans le royaume de Willy Wonka, nos amis découvrirent des fruits et des fleurs de rêve... Ils ne pouvaient en croire leurs yeux!



Des centaines de petits nains aux visages orange et aux cheveux verts accueillaient les visiteurs en fredonnant des chansons...

une pièce d'argent. Il se précipita chez le marchand de bonbons et acheta une tablette de chocolat Willy Wonka pour son grand-père Joe. Comme il rentrait chez lui, il lut sur un journal que le cinquième ticket avait été inventé par un imposteur... et que, par conséquent, il en restait toujours un en circulation. Tous les espoirs lui étaient rendus.

En arrivant chez lui, il ouvrit la tablette et, devant ses yeux émerveillés, étincela le ticket d'or! La joie de Charlie était débordante.

La visite de la chocolaterie était fixée au lendemain.

Chaque enfant ayant le droit d'être accompagné, Charlie emmena avec lui son vieux grand-père Joe.

Devant l'usine, soudain, les portes s'ouvrirent. Et Monsieur Willy Wonka apparut!

A l'intérieur, après avoir signé un contrat et être passés par une pièce minuscule, ils pénétrèrent enfin dans le Royaume de Willy Wonka...

On y découvrait un paysage aux couleurs de rêve. Des fleurs jamais vues et des plantes aux teintes chamarées y poussaient, entourant une rivière de chocolat qui se déversait d'une cascade. On y voguait sur des bateaux de sucre rose. Des centaines de petits nains, les Oompa Loompas, aux visages orange et aux cheveux verts, nés au pays de Loompa, actionnaient les machines et commentaient les aventures des visiteurs en fredonnant de jolies chansons. Chacun eut droit à un couplet. D'abord Augustus, le petit goinfre qui lapait le chocolat à même la rivière... et fut aspiré par un tuyau! Ensuite Violette, têtue et désobéissante qui ne voulut pas écouter Willy Wonka, et mâcha un chewing-

gum magique qui la transforma en une myrtille géante et toute violette. Veruca Salt, l'orgueilleuse petite fille d'un fabriquant de cacahuètes salées qui fut envoyée avec ses parents dans le vidoir d'oeufs sans oublier Mike Teevee, bien puni de sa passion pour la télévision...

Il ne restait plus que Charlie et son grand-père Joe. Et
comme Charlie traversa toutes les épreuves avec vaillance et sans faiblir, il gagna
l'estime et le coeur de Willy
Wonka qui lui confia la direction de l'usine et lui demanda de veiller sur les
Oompa Loompas pendant
que son imagination l'entraînerait vers de nouvelles aventures, vers de nouvelles découvertes...

Dans ce conte de fée cinématographique, tous les acteurs, petits et grands, chantent, dansent, jouent la comédie, font des tours de prestidigitation et d'acrobatie. C'est le jeune Peter Ostrum



Charlie et son grand-père Joé ne savaient vraiment pas comment venir à bout de cette gigantesque sucette!

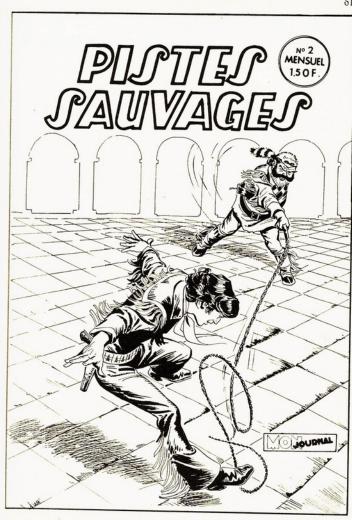
qui tient le rôle de Charlie dans ce film réalisé par Mel Stuart. Peter a douze ans et il a été choisi après que la Compagnie de production ait fait passer de nombreuses auditions à des enfants, tant à New York, qu'à Londres, Munich ou Hollywood. C'est la première apparition de

Peter Ostrum à l'écran et sa joie fut extrême de faire un premier voyage en Europe pour le tournage. Il est, en effet, l'un des élèves de la fameuse Cleverland Playhouse où Paul Newman, notamment, apprit son métier d'acteur.

FIN

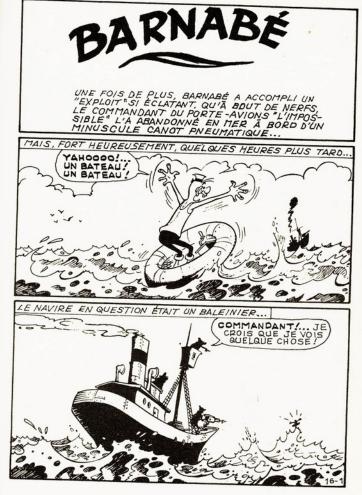
















OR, LE
COMMANDANT
DU BALEINIER
N'ETAIT
AUTRE QUE
LE CORIACE
"BARBE DE
GRANIT! UN
HOMME À QUI
ON NE LA
FAISAIT PAS...

16-2







Lisez nos albums de collection reliés: Belinda 23 -



Marco Polo 26 - Swing 14 - Whipii 16 et En Garde 5











LA"BOITE À
MUSIQUE"
N'ETAIT AUTRE
L'ÉMETTEUR DE
SIGNAUX DE
DETRESSE QUI
SE TROUVAIT
DANS LE CANOT
PNEUMATIQUE
DE BARNABE,
MAIS AN BARBE
DE GRANIT, NI
CEIL-DE-Z'HOMARO
NE POUVAIENT LE
DEVINER...







FINIR EN PRISON QUE DANS LE VENTRE DU CACHALOT!

16-8





C'EST AINSI QUE LE BON BARNABÉ SE RETROUVA SEUL À BORD DE SON CHER NAVIRE, SANS SON COIT-MANDANT, TOUTE-FOIS, MAIS, ÉVI-DEMMENT, ÇA NE POUVAIT PAS DURER ETERNELLEMENT!

FIN DE L'ÉPISODE

16-10

histoires drôles



Un pauvre clochard passe une visite médicale dans un dispensaire. Le médecin, bourru, l'ausculte mais ne lui laisse pas placer un mot. A la fin, il déclare:

Je vois ce que vous avez.
 Vous digérez mal les gros plats.
 Il vous faut des cachets que vous prendrez avec chaque repas



pour faciliter la digestion. On va vous les fournir gratuitement à la pharmacie. C'est la porte à côté! — Merci, monsieur le docteur, répond timidement le clochard. Et les gros plats, c'est ici qu'on va me les donner?

Un Parisien vient d'arriver en vacances dans un petit port du



côté de Toulon. Il prend le pastis de l'amitié avec les pêcheurs du coin et raconte:

- L'année dernière, sur la côte atlantique, j'ai pêché un thon de trois mètres!
- Ah! reprend un pêcheur avec un rien de sourire dans sa moustache. Et de longuer, combien il faisait?

Un citoyen du nom de Quatremère importunait depuis longtemps le roi Louis XVI pour obtenir d'être annobli. La particule lui semblait le meilleur signe d'une vie réussie.

— Je veux bien, finit par lui répondre le roi excédé. Vous l'aurez votre « de ». Mais à la condition que vous le placiez à la fin de votre nom!

Monsieur Quatremère n'insista



Je suis un "gadjo". Tu es un "gadjo". Nous sommes des "gadjé". Qui dit cela et qu'est-ce que cela signifie?

Celui qui le dit (de toi, de moi...), c'est celui qui n'est pas "gadjo" parce qu'il est, lui, tzigane! Ce que cela signifie? que toi et moi sommes de pauvres types, attachés à un bout de terre, sur lequel se passe toute notre vie, bref, cela veut dire que nous sommes des sédentaires.

Le tzigane, lui, est l'homme du voyage, de l'éternel voyage!

LE MONDE DES TZIGANES A PEAU BRONZEE

Ce monde, tu l'as peut-être approché à la fête foraine, entre les roulottes... sou-

vent devenues aujourd'hui de luxueuses caravanes avec tout le confort ménager! Tu l'as le rencontré auprès du marchand de vannerie qui, dans les petites villes et les villages, de porte en porte, va proposer les paniers, les corbeilles ou les fauteuils fabriqués en famille. Ce monde, c'est encore la gitane aux jupes longues qui arrête les passants (et surtout les passantes!) le long des trot-

ROM, MANOUCHE OU GITAN

D ans la grande famille tzigane, se dessinent trois groupes distincts:

— Le Rom: est un peu l'aristocrate tzigane. Il vient généralement d'Europe centrale.

- Le Manouche: a presque toujours séjourné en Allema-



toirs pour lire dans les lignes de la main les infaillibles secrets de l'avenir. Tu connais aussi ces pauvres rassemblements de roulottes, à l'écart des villages, ces villages qui proclament sur pancartes: « Interdit aux nomades ».

Quels qu'ils soient, riches ou pauvres, les tziganes sont vraiment un monde à part. gne. Il est habituellement forain ou marchand de quelque chose...

— Le Gitan est originaire d'Afrique du Nord ou d'Espagne. Il exerce de petits métiers et n'est pas souvent riche!

Tous ont en commun de n' être fixés nulle part, même lorsqu'ils sont là depuis quelques années, ils repartiront. tourage, ils ne se fondent avec aucun peuple. Ils restent un peuple à part: les Tziganes.

Leur origine est mystérieuse. Qu'ils viennent d'Egypte comme on l'a cru longtemps, ou de l'Inde, ces gens aux cheveux de jais, au teint basané, au regard vif, n'en savent rien, mais ils se savent différents et ils veulent le rester. Ils ont leurs traditions, leurs lois et y sont très attachés. C'est leur patrimoine depuis des siècles. Ainsi, ce n'est pas le mariage qui fonde la famille tzigane, c'est la naissance du premier enfant. Alors seulement, le mari devient un homme indépendant et la femme échappe à sa belle-famille et devient la maîtresse du foyer.

Les tziganes conservent aussi leurs rites magiques. Peutêtre bien que, devant un enfant malade, on appellera le médecin des « gadjé » mais on se servira aussi d'amulettes ou de recettes étranges, transmises de génération en génération. Ainsi, 9 pous macérés dans l'alcool guériront une jaunisse tandis que la graisse de hérisson soignera les rhumatismes.



DU POULAILLER (D'AUTRUI!) ... A LA GRANDE MUSIQUE

Les tziganes pratiquent tous les métiers. Un des plus anciens est... la visite des poulaillers du village pour améliorer le menu familial. Mais la calomnie, la défiance envers les « étrangers » ont souvent grossi de menus chapardages!

Dans un monde où, même si l'on voyage, qui veut vivre doit travailler, le tzigane travaille. Les « rom » sont souvent chaudronniers, maquignons, musiciens... parfois cé-lèbres, comme le pianiste Cziffra. Les frères Bouglione dont tu connais le cirque, sont aussi des tziganes!

Les « manouche » réussissent dans le commerce. Ils « font » les foires.

Les « gitans », souvent vanniers, sont aussi ramoneurs, balayeurs, rémouleurs, etc.

Mais tous suivent le même principe: travailler pour vivre mais pas au-delà. La richesse n'est pas d'avoir un million, c'est de le dépenser!

Et c'est pourquoi sans doute, venus du fond des siècles, les tziganes continueront leur incessant voyage à la recherche, non des richesses, mais du simple bonheur, du rêve et de la poésie du monde.

Des gens à part, oui. Mais bien sympathiques!



DES JEUX DES JEUX DES JEUX

hiver n'a pas dit son dernier mot, mais le bon moyen pour lutter contre le froid, ce n'est pas le coin du feu, c'est... la course!

Si tu passes un dimanche avec des copains, voici quelques idées de jeux qui demandent des jambes et qui vous feront passer de bons moments!

LA COURSE AUX BOUCHONS

On désigne un meneur de jeu. Les joueurs se placent en cercle, en se donnant la main et se numérotent à haute voix, à la suite. Le meneur de jeu se met au centre du cercle. Il tient en mains un nombre impair de rondelles de bouchons.

Il appelle deux joueurs dont

Il appelle deux joueurs dont les numéros se suivent, par exemple 4 et 5. Les deux joueurs portant ces numéros partent immédiatement, en sens inverse, à l'extérieur du





cercle. Pendant ce temps, le meneur de jeu lance les ron-delles en l'air, de manière qu' elles retombent éparpillées à l'intérieur du cercle. Lorsque les coureurs ont fini le tour du cercle, ils se précipitent pour les ramasser et celui qui en a le plus grand nombre a gagné. Il devient meneur de jeu. Et la course repart.

LA COURSE AU TAPE-DOS

Tous les joueurs, sauf un, se placent en cercle. Celui qui est resté à l'extérieur, part en courant autour des autres et frappe légèrement le dos d'un joueur de son choix. Celuici part immédiatement, mais dans le sens inverse du premier coureur. Chacun d'eux va s'efforcer d'arriver le premier à la place du cercle devenue vacante. Mais, quand les coureurs se croisent, ils doivent

faire un cérémonial convenu d'avance: par exemple, se faire trois saluts (ou trois grimaces... à toi d'inventer), puis ils galopent. Celui qui est vaincu repart et tape le dos d'un autre joueur.

LA COURSE DES JUMEAUX

Les joueurs se groupent deux par deux (on peut jouer à quatre seulement) et s'attachent cheville droite avec cheville gauche (ne pas serrer mais ça doit tenir!). Au signal, les couples s'élancent (hum!!!) vers le but fixé, par exemple un béret à ramasser, à vingt mètres de la ligne de départ. La bonne recette pour aller vite, ce n'est peut-être pas de courir (gare à la chute!), mais de bien synchroniser les pas avec ceux du jumeau.

avec ceux du jumeau.

Les spectateurs s'amusent autant que les joueurs!



LA COURSE DES MILLE-PATTES

Les joueurs se placent en deux files indiennes qui vont devenir deux mille-pattes. Pour cela, ils se couchent de telle sorte que les pieds de chacun soient posés sur les épaules de celui qui le suit. Le dernier de chaque file est le seul à avoir les pieds par terre.

Le meneur de jeu donne le signal de la course. Les deux colonnes s'ébranlent... sur les coudes. La difficulté, c'est de ne pas casser le mille-pattes: quand l'accident arrive, les joueurs de cette colonne s'arrêtent tous jusqu'à ce que le mille-pattes soit ressoudé! Le premier mille-pattes arrivé (en entier!) au but fixé a gagné.

LA COURSE DES CAVALIERS

Les joueurs se placent deux par deux, l'un derrière l'autre. Au signal du meneur de jeu, le cavalier monte à cheval sur le dos du joueur placé devant lui. Cavalier et monture partent alors vers le but fixé. Ils sont arrêtés par le cri du meneur de jeu: « Changez de monture! ». Chaque cavalier saute à terre et devient la monture tandis que l'autre devient cavalier. Le rythme des changements anime cette course qui peut prévoir par exemple, de faire faire trois fois le tour d'un terrain ou d'un recangle délimité à l'avance. Chaque équipe qui gagne marque un point.















MAIG,
L'OCCASION FUT
LONGUE À SE
PRÉSENTER
ET CE NE
FUT QUE VINGTQUATRE
HEURES PLUG
TARO QUE JIM
ET DANY PURENT
METTRE LEUR
PROJET À
EXECUTION...







MALHEUREUSEMENT,
A PEINE
NOS
AMIG AVAIENTILG
PARCOURU
UNE
DIZAINE
DE MÉTREG
QU'UN
DEVIÉME
DOUANER
APPARUT...

































SANS PLUG RÉLIECHIR, ZÎM BONDIT VERS LA FEMME DE MENAGE, LUI ARRACHA L'APPAREL DES MAING ET LE JETA DANG LA RUE...











89

MAIS, LORSQUE LES DEUX FRÈRES ARRIVÈRENT DANS LES RUINES DE L'ANTIQUE TEMPLE QUI ETAIT PERCHÉ TOUT EN HAUT DE LA COLLINE... COLLINE ...







































































LES DEUX
HOMMES SE
DIRIGÉRENT
VERS UNE
SOLIDE
RRILLE QUI
FERMAIT UNE
OUVERTURE
PERCÉE
DANS LE
MUR DE
L'ARÈNE...

























































































































112





L'INSTANT
D'APRÈS,
UNE
NUÉE
DE
HARPONS
VOLAIENT
EN
DIRECTION
DE
BOUM-BOUM...



BEG
YEUX
SAIGNES DE
LARMES,
BOUM
RESTA
WY LONG
MOMENT
MMOBILE,
TENTANT
DE
RÉSIGTER
A L'ORDRE
DE
ZARAK...







A TOUTEG JAMBES, LES DEUX HOMMES GALOPÈRENT VERS UN VIEUX CHÂTEAU PERCHÉ SUR LA COLLINE... 0



LA
PORTE
SOUVRIT,
DECOUVRANT
UN GRAND
ESCALIER
QUI
S'ENFONGAIT
DANG
LES
DE LA
COLLINE...





115

DE QUOI S'AGIT-IL, MOING QUE RIEN QUE VOUS ÊTES?































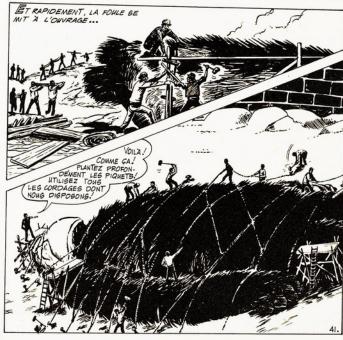






























































Publicité pour la France: EDIGRAPH PUBLICITÉ 16, rue de Turbigo - Paris (2°)- CEN 59-66







MAIS, TOUT CE VACARME AVAIT ATTREÉ L'ATTENTON DES SENTMELLEG QUI FAISAIENT LA RONDE SUR LES SUR LES CHÂTEAU...







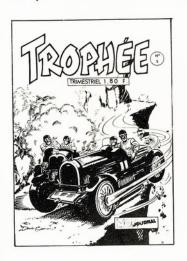


QUE GE PAGGE-T-IL?...
POURGE-TI-IL À CETTE
LIVRE-TI-IL À CETTE
CURIEUSE GYMNAGTIQUE,
ALORG QUE RETENTIT
LA CLOCHE D'ALARME
DANG LA FORTEREGGE
OU "GUBLIME MAITRE"?...

QUI EST CE SUBLIME
MAÎTRE ? QUELLEG
AVENTURES ATTENDENT
MAINTENANT BOUMBOUM ET SES AMIS ?...
VIVEMENT LE PROCHAIN
EPBODE, PAS VRAI ?

FIN DE L'ÉPISODE.

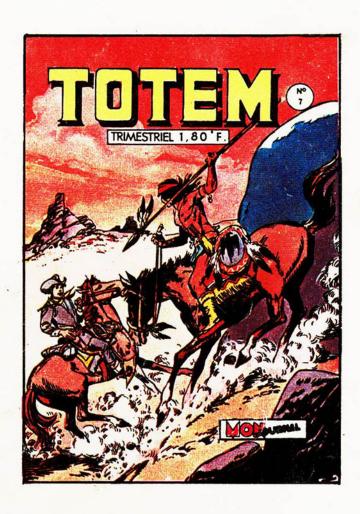
Les productions "MON JOURNAL" vous présentent:



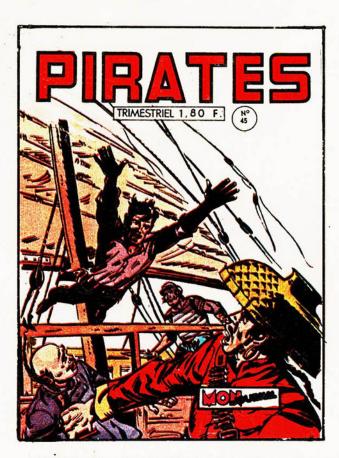


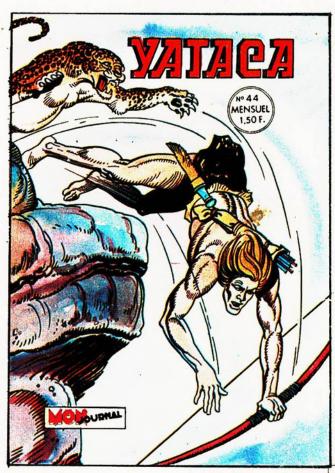












COMITÉ DE DIRECTION: Bernadette BATIER, Directrice de publication. M. GOLDSCHMIDT, Membre. M. CHALLET, Administrateur. Loi nº 49.956 du 16 juillet 1949, sur les publications destinées à la jeunesse. Aut. lég. n. 13-41 du 27-4-46. Dépôt légal. 5 février 1972. lmp. Intergrafica - Via Michelangelo 23 · Cologno M. (Milano) NMPP